

# LE TRUBLION FANGHIEN

Gazette décadaire à parution aléatoire

Numéro 1 - 2 PA

## Un de moins !

Le Dragon Noir Ancien qui tourmentait le village de Gnardul, dans les montagnes de l'Est, a enfin été vaincu par un groupe d'aventuriers de haut niveau qui passait par là : l'équipe des Colégrames. Cette bête, qui terrorisait la vallée, obligeait les habitants à vivre reclus dans les derniers bâtiments non détruits de la ville. Le seigneur local, un certain Gldoc, témoigne de la violence du combat : « Quand j'ai vu le nobliou qui leur servait de chef se faire arroser par la première boule de feu géante, j'ai cru que ces voyageurs se moquaient de nous. Mais il est ressorti indemne en riant et en insultant le dragon ! C'est vraiment impressionnant de voir de tels combattants en action. Grâce à eux, la vie peut reprendre son cours. » De son côté, Yanosh le prêtre de Youclidh du groupe déclare que « Je trouve dommage d'avoir survécu au combat pour me faire tuer juste après par la maladresse de prodige de mon collègue Esirpretne, de la confession de Slanoush. La prochaine fois, j'utiliserai une potion, même si ça coûte de l'argent c'est toujours moins cher qu'un parchemin de résurrection ! »

## Un aubergiste en colère

C'est la quatrième fois cette décade que quelqu'un tente de mettre le feu à l'auberge des Trois Boudins à Val-tordu. Récemment, Zolbar, un voleur maladroit pris la main dans le sac, a tenté de faire diversion pour s'enfuir en brisant une lampe à huile dans les rideaux. Le patron, fou de colère, déclare « Je vais finir par interdire les aventuriers, cette situation devient invivable ! Heureusement que j'ai construit l'auberge pas loin du puits, sinon je n'aurais plus rien depuis longtemps ! ». Le voleur a été appré-

hendé alors qu'il tentait de fuir, son sac à dos coincé dans la fenêtre. Il devrait passer plusieurs jours dans le cachot du village, en compagnie de deux orques avinés.

Une route vient de s'ouvrir vers les Confins du Givre ! Les soldats et aventuriers qui se sentent assez forts pour supporter le difficile climat du Nord et ses créatures velues sont priés de se présenter au fortin de Mliuej pour grossir les rangs des postes avancés de Fangh.

Bon salaire, hébergement et nourriture sont compris dans le forfait « Engagez-vous ».

## La fin d'un trafic

On n'en finit plus de parler de l'unité Lynx, du fortin de Chnafon. Déjà célèbres pour avoir arrêté le casse de la banque par la secte des Dissidents de Tzintch, ils viennent de démonter en seulement une journée le principal réseau de trafic d'algues noires de Zblouf.

Les malfrats, organisés autour d'un entrepôt commercial du hameau des Choungnes, à l'ouest de la ville, vendaient de la drogue en fournissant notamment le patron d'une auberge locale, complice désormais sous les verrous. Après une enquête bien menée, plusieurs personnes, dont des consommateurs, ont été incarcérées. Les plus violents des bandits ont été mis à mort au cours d'une altercation de grande ampleur qui s'est déroulée en plein jour dans les entrepôts des Choungnes. Se voyant cernés, ils n'ont pas voulu se rendre et ont riposté de manière agressive sur les forces de l'ordre. De faux soldats, complices à la solde des bandits et qui protégeaient leurs intérêts, ont été capturés un peu plus tard par les gardes du poste Sud. Cette affaire devrait offrir à Chnafon quelques décades de tranquillité.



## Une Amazone à Chnafon

C'est dans le cadre de l'enquête citée précédemment que la féroce Lyndrëll, de Syldérie, aurait été la première Amazone à rejoindre la glorieuse armée fanghienne. Le commandant Dutilleul, en charge du fortin de Chnafon, nous confie qu'il n'était qu'à moitié enthousiaste au départ lorsque cette dernière s'est proposée dans le cadre du volontariat militaire. Lors de son entretien d'embauche, elle n'aurait prononcé que quelques mots, dont « J'aime taper avec une grosse arme ». Hors, dès sa première enquête avec l'unité Lynx, ses équipiers se sont révélés plutôt favorables. L'officier de l'unité, le sargent Llagano, indique qu'elle suit les ordres aussi bien que les autres (il a marqué un temps d'arrêt à ce moment) et qu'elle aurait combattu bravement pour lutter contre le crime alors que le terrain était en sa défaveur. Le soldat Lady, qui était aux premières loges lors du combat du quartier des Choungnes, nous confie qu'elle aurait féroce ment tailladé un homme de main de grande taille avec sa hallebarde, sans faiblir. Un autre soldat, dont nous préférons taire le nom, nous aurait indiqué que pour sa part il aimait bien regarder le bas de son dos et son poitrail. Enfin, cette Amazone et son unité rejoindront bientôt les Confins du Givre !

## LA PRIME DE LA DÉCADE !

Les paysans de la ville de Fquiepou ont été victimes récemment de nombreuses attaques de dragons des cimes. En effet, il semblerait que la population de ces animaux assez dangereux s'étend désormais trop loin de leur forêt, située au nord de la ville et généralement contrôlée par les Elfes. Dans l'optique d'endiguer leur prolifération, le maire de la ville offre 1000 PO à qui ramènera la tête d'un dragon des cimes adulte.

S'adresser aux gardes de Fquiepou.

## Nécrologie

Balzabel, elfe sylvain jovial de la compagnie des Trois Gemmes, aurait péri récemment sur un sentier forestier, la jambe tranchée par un piège à ours. Nous avons réussi à obtenir un seul commentaire du chef de groupe « Depuis le temps que je disais qu'il nous fallait un soigneur, je pense qu'on va finir par m'écouter ».

Grazog, le demi-orque de la Controversée Compagnie de l'Oubli, a été tué dans le sud des collines d'Al-trouille lors d'un combat particulièrement acharné contre un Troll Berserk. Le nécromant qui l'accompagne habituellement dit que ça n'est pas grave car personne ne l'appréciait. On le verra donc bientôt sous forme de demi-orque zombie.

Baldog Brise-Tonneau, nain guerrier de Mir-Nodd, a terminé sa carrière de bien triste façon. Il aurait glissé cette semaine au fond d'un ravin juste après avoir dit « Non mais les gars vous abusez, je ne suis pas si maladroit que ça ! ». Le groupe s'est empressé de partager son équipement avec une pointe de nostalgie.

L'ingénieur goblin Tulkizidik est mort pour la quatrième fois, ce coup-ci en déclenchant un lance-roquette de sa fabrication. Il n'avait plus de Point de Destin, et comme le dit son équipier le Ranger Phénix Dark « Les Points de Destin ne se trouvent pas dans le derrière des poneys. »

## Les maladresses

Nous parlerons aujourd'hui de Shay, un mage multiclassé de la compagnie des Colégrames. C'est en essayant d'ouvrir un coffre mural avec l'aide du très inoffensif sortilège Déclencheur de Zorlaki qu'il aurait « foiré quelque chose » et invoqué La Mort. Un hasard plutôt heureux a voulu qu'il soit désigné comme cible et il a été tué sur le champ. C'est un parchemin très onéreux qui lui aura permis de revenir à la vie, l'accablant alors d'une forte dette envers son chef de groupe.

## Mouvements chez Gzor

On a repéré des troupes de Gzor, une fois de plus, près de la ville de Birtek. C'est en essayant d'attaquer le nouveau péage de Jambfer (un péage qui sera démantelé prochainement, car selon le régisseur de la mine « Il ne représente pas un investissement viable ») que des orques et deux nogroks ont été pris en tenaille par la compagnie Lynx, qui était justement en route pour une mission à Jambfer. Les nogroks ont été occis, ainsi que la plupart des orques, et l'équipe de protection du péage n'a perdu que deux défenseurs. Mais c'est au cours de cette bataille qu'un des monstres a réussi à blesser de manière très sévère le soldat nain Grimmbergen, lequel venait juste de se faire opérer d'une jambe tranchée. Il nous confie :

« C'est la troisième fois que je perds un membre dans l'exercice de mes fonctions et je pense qu'on devrait me verser une prime spéciale. C'est que ça fait mal, déjà, et puis ça finit par faire des frais. »

Cet épisode malencontreux a tout de même suffi à Grimmbergen pour recevoir peu de temps après le titre de « Héros du peuple nain », ce qui a permis à la compagnie Lynx d'obtenir des réductions sur les taxes de transit dans l'enceinte de Jambfer.

Si le péage est sauf, il n'en demeure pas moins que la présence de troupes de Gzor à cet endroit est inquiétante.

## La ville ensevelie

Le village de Riduk, situé dans les Montagnes du Nord, aurait en partie disparu dans un éboulement causé par un ingénieur de l'armée fanghienne à la suite d'une mission d'éradication de créature dangereuse qui aurait mal tourné.

L'officier du groupe, désabusé, s'est refusé à tout commentaire. L'ingénieur actuellement impliqué, quant à lui, déclare que ça n'est pas sa faute parce qu'il avait « bien tout réglé » et que l'explosion de sa pâte ne devait emporter que la caverne de la bête, ensevelissant cette dernière. C'est effectivement ce qui s'est passé, mais un pan de falaise tout entier à également déversé des tonnes de roches sur les maisons situées en contrebas, tuant plusieurs habitants et animaux de ferme. L'ingénieur, pointé du doigt par sa hiérarchie, s'attend désormais à une carrière difficile.

## Armes pour les costauds

Dans le cadre du premier voyage commercial en provenance des Confins du Givre, une petite cargaison d'armes issues de l'artisanat local serait disponible à la vente sur notre territoire. Les barbares des Confins étant plus grands et plus forts que nous, il vous faudra de sacré muscles pour les manier. Ces armes redoutables sont actuellement disponibles en stock limité, et vendues exclusivement par le magasinier du fort de Mliuej. Les fonds ainsi gagnés permettront d'augmenter le confort de nos soldats sur le poste avancé CG-01.

